

ATURAN PERMAINAN MONOPOLI JELAJAH NUSANTARA

1. Siswa dibagi kedalam beberapa kelompok yang terdiri dari 4-5 siswa.
2. Permainan dilakukan selama 3 kali putaran.
3. Kelompok yang memiliki poin paling banyak adalah pemenangnya.
4. Jika ada kelompok yang singgah di provinsi yang sudah dimiliki kelompok tertentu, harus menjawab soal dari kelompok pemilik. Kelompok yang singgah disebut kelompok penantang dan kelompok yang memiliki kartu disebut kelompok pemilik. Jika kelompok penantang tidak dapat menjawab soal dari kelompok pemilik, kelompok penantang harus menjalani hukuman dari kelompok pemilik
5. Kelompok yang memiliki kartu provinsi paling banyak adalah pemenangnya
6. Kelompok yang paling kompak akan mendapatkan hadiah spesial dari guru

KETERANGAN

1. Mulai : Garis *start* dimana pemain memulai permainan
2. Tiap petak berisi pertanyaan tentang budaya 38 provinsi Indonesia mulai dari Aceh hingga Papua Barat Daya.
3. Tantangan : Berisi tantangan seperti menari, bernyanyi dan lain-lain. Tujuannya agar pembelajaran tidak membosankan dan lebih menyenangkan
4. Ruang Belajar : Pemain yang berhenti di ruang belajar akan diberi 3 pertanyaan sekaligus. Pemain tidak boleh melanjutkan permainan jika tidak dapat menjawab 3 pertanyaan secara berturut-turut.
5. Kartu Provinsi : Kartu yang akan didapatkan pemain jika berhasil menjawab pertanyaan di setiap provinsi. Pemain yang memiliki kartu provinsi paling banyak adalah pemenangnya.